마인크래프트 능력자대전 1.0 패치노트 (2024.2.1)

1. 러너

패시브 스킬: 신속 3

기본 장비: 철 흉갑, 가죽 장화

기본 무기 (스킬): ‘뿌슝빠슝’ (철 검)

* 캐릭터에게 지속 시간 5초동안 신속 6이 부여된다. (재사용 대기 시간: 10초)

1. 소환술사

기본 장비: 가죽 튜닉, 가죽 바지, 가죽 장화

기본 무기 (스킬): ‘서먼 완드’ (돌 삽)

- 캐릭터가 바라보는 방향으로 1칸 앞에 체력이 5인 소환사의 피조물 (스트레이를)을 소환한다. 단, 피조물은 소환한 본인과 아군을 공격하지 않는다. (재사용 대기 시간: 9초)

1. 봄버

기본 장비: 철 흉갑 (폭발 보호 6 속성이 부여되어 있음)

기본 무기 (스킬): ‘폭.탄.폭.탄 폭탄을 던지자.’ (철 곡괭이)

* 폭탄을 자신이 바라보는 방향으로 발사한다. 2초 뒤 폭탄은 폭발하며 상대와 자신에게 데미지를 입힌다. (재사용 대기 시간: 6초)

1. 흑마법사

패시브 스킬: 흡혈

* 적 플레이어에게 흑마법사가 공격을 가하면 50%의 확률로 체력을 3 회복한다.

기본 장비: 가죽 튜닉, 가죽 바지, 가죽 장화

기본 무기 (스킬): ‘혈마의 단검’ (날카로움 2 나약함의 화살), ‘피의 결정’ (네더와트)

* 자신의 체력 수치 5를 소모하여 ‘벡스’ (임프) 4마리를 소환한다. 단, 벡스는 소환한 본인과 아군을 공격하지 않는다. (재사용 대기 시간: 10초)

1. 맹수조련사

기본 장비: 철 갑옷

기본 무기 (스킬): ‘조련용 채찍’ (낚시대)

* 날카로움 2, 밀치기 1이 속성 부여된 낚시대이고 스킬을 시전 시 공격력이 10인 맹수(파괴수)를 소환한다. 단, 맹수는 소환한 본인과 아군을 공격하지 않으며, 한 번만 소환된다.

1. 암살자

패시브 스킬: 신속2

기본 장비: 가죽 갑옷, 가죽 바지, 가죽 부츠

기본 무기 (스킬): 암살자의 검(돌 검)

* 자신을 기준으로 7칸 이내에 있는 적의 뒤로 자신의 위치를 이동시키고 3의 피해를 준 뒤, 3초동안 투명화 상태가 된다. (재사용 대기 시간: 13초)

1. 무기수집가

패시브 스킬: 무기발견!

- 일정 확률로 무기를 획득한다. 무기의 종류는 나무 검, 돌 검, 금 검, 철 검, 다이아몬드 검, 네더라이트 검, 삼지창 중 하나로 지급되며, 재사용 대기 시간 동안 무기를 사용하지 않으면 자동으로 검이 교체된다. (재사용 대기 시간: 4초)

- 확률 상세: 나무 검(10%), 금 검(10%), 돌 검(30%), 철 검(30%), 다이아몬드 검(15%), 네더라이트 검(3%), 삼지창(2%)

패시브 스킬 2: 신속 1

기본 장비: 금 흉갑, 금 레깅스, 금 부츠

1. 텔레포터

기본 장비: 가죽 튜닉, 가죽 바지, 가죽 장화(보호 1이 속성 부여됨)

기본 무기: ‘텔레포터의 검’ (날카로움 1, 밀치기 1이 속성 부여된 철 검), ‘텔레포터의 나침반’

* 원하는 방향의 가까운 벽으로 위치를 변경한다. (재사용 대기 시간: 5초)

1. 아이돌

패시브 스킬: 스포트라이트(발광이 속성 부여됨, 대기실에서는 부여 안 됨)

기본 장비: 가죽 튜닉, 가죽 바지, 가죽 장화

기본 무기: ‘공연용 마이크’ (영혼 횃불), ‘팬미팅’ (해바라기)

* 체력이 3인 ‘팬이에영’ (좀비 주민) 7명을 소환한다. 단, 팬이에영은 소환한 본인과 아군을 공격하지 않는다. (재사용 대기 시간: 20초)

1. 엘프

패시브 스킬: 신속2, 점프 강화 2

기본 장비: 가죽 튜닉, 가죽 장화

기본 무기: ‘신수의 가지’ (활에 무한, 날카로움2이 속성 부여)

보조 무기: ‘엘프의 금빛 화살’ (발광 화살 64개, 발광 화살에 피격된 플레이어는 몇 초간 자신의 모습이 보인다.)

1. 사냥꾼

패시브 스킬: ‘은신’ (투명화)

* 웅크리기를 쓰면 은신한다.

기본 장비: 가죽 튜닉, 가죽 바지, 가죽 부츠

기본 무기: ‘사냥꾼의 석궁’ (쇠뇌)

기본 무기 (스킬): ‘곰 덫’ 3개, ‘독 덫’ 1개

* 1회성인 덫을 설치한다.

곰 덫은 회색 파티클로 위치가 보이도록 처리가 되어있다.

파괴가 불가능하다.

덫을 설치한 본인과 아군은 덫에게 피해를 받지 않는다.

덫을 밟을 시 6의 피해와 구속 2를 3초간 부여하는 덫이며, 빗겨 맞을 시 2의 피해를 주고 구속 2를 3초간 부여한다.

* 1회성인 덫을 설치한다.

독 덫은 녹색 파티클로 위치가 보이도록 처리가 되어있다.

파괴가 불가능하다.

독을 7초간 속성 부여해 지속적으로 피해를 입힌다.

1. 서예가

기본 장비: 가죽 튜닉 (보호 1)

기본 무기: ‘서예가의 붓’ (솔에 날카로움 1, 밀치기 2 속성 부여)

스킬1: ‘火’ (빨간색 염료)

* 전방에 붉은색 ‘火’ 한자가 나타나고 10미터의 구 형태 이내에 있는 모든 적 플레이어에게 화염 피해 4를 준다. 추가로 불 블록 디스플레이 소환

스킬2: ‘冥’ (검은색 염료)

* 전방에 검은색 ‘冥’ 한자가 나타나고 모든 적 플레이어에게 실명을 5초간 준다.

스킬3: ‘氷’ (하늘색 염료)

* 전방에 하늘색 ‘氷’이 나타나고 모든 적 플레이어에게 구속 2를 3초간 준다.

모든 스킬의 재사용 대기 시간은 10초로 동일하다.

스킬을 사용하는 동안에는 다른 스킬을 사용할 수 없다.

능력을 사용 시에 시전자가 2초간 ‘발광’ 상태에 걸린다.

1. 사신

패시브: 신속 1

기본 장비: 가죽 갑옷, 가죽 바지

기본 무기 (스킬1): ‘사신의 낫’ (네더라이트 괭이)

* 주위 10칸 이내의 적 플레이어에게 시듦(?)을 3초간 부여한다. (재사용 대기 시간: 20초)

스킬2: ‘생사부’ (네더라이트 파편)

* 자신의 등 뒤에 붉은색 ‘死’ 한자가 나타나고 가장 가까운 적 플레이어에게 3의 피해를 준다.

구속 5를 6초간 받는다. (재사용 대기 시간: 6초)

1. 사천당가

패시브 스킬: 신속 2, 점프강화 3

기본 장비: 가죽 튜닉, 가죽 장화

기본 무기: ‘귀독조’ (부싯돌에 날카로움 2가 속성 부여)

* 적 플레이어를 공격하면, 독 피해 1초를 추가로 준다.

스킬1: ‘단혼사’ (잔류형 독포션) 2개

스킬2: ‘환희연’ (잔류형 구속포션) 2개